

Règlement Sport individuel



Valable à partir de

saison 2020

Créé le
Créé par

31.12.2019
Adrian Schuler



Table des matières

1. Introduction.....	4
1.1 Champ d'application	4
2. Règlements généraux.....	4
2.1 Protection des données	4
2.2 Exigences générales	5
2.3 Dopage	6
3. Licences	6
3.1 Licence annuelle	6
3.2 Licence de tournoi	6
3.3 Frais d'administration (pour les joueurs étrangers)	7
4. Classes de résistance	7
4.1 Classement initial des joueurs	7
4.2 ascension et chute	7
5. Finales du Tablesoccer Suisse	8
5.1 Droit de participation	8
5.2 Qualification	9
5.3 Notes Fin de la partie	12
5.4 Incitation sportive et prix en argent	12
6. Série Swiss Tablesoccer	14
6.1 Processus d'attribution	14
6.2 Obligations Organisateur	15
6.3 Nombre maximum d'équipes	16
6.4 Paiement du prix en argent	17
6.5 Placement international	17
6.6 Bases de la procédure et du mode	18
6.7 Procédure et mode Dames/Disciplines ouvertes	18
6.8 Procédure & Mode Double Rookie	20
6.9 Procédure et mode Doubles mixtes	21
6.10 Planification du tournoi	22
6.11 Mesures en cas de retard	23
6.12 Mesure d'activation de la décision	24
7. Tour de table suisse Regio.....	25
7.1 Comptabilité du tournoi	25
7.2 Base de données	25
8. Tournois de chat.....	26
8.1 Validité des règlements	26
9. Calendrier	26
9.1 Inscriptions dans le calendrier	26
10. Classements	27
10.1 Message de résultat	27
10.2 Facteurs de l'évaluation	27
11. Annexes STS	28

1. Introduction

Ce document a pour but d'enregistrer les règles et procédures applicables dans le sport individuel de la Fédération Suisse de Tablesoccer. Il devrait être la base d'un développement continu et un instrument pour un développement durable du sport du baby-foot en Suisse. Le document n'argumente pas, il régule l'état actuel des choses. Le document est rédigé en allemand. La version allemande est considérée comme l'original sous forme écrite et orale. Les versions dans d'autres langues sont produites au moyen de la traduction électronique.

1.1 Champ d'application

Ce document définit les règles et procédures pour le sport individuel dans le football de table suisse. Les contenus ont été définis sur la base du concept sportif (2016) et des décisions de l'Assemblée des Délégués des années 2016 à ce jour.

Ce document remplace tous les documents précédents et fera partie intégrante de toutes les manifestations de la Fédération Suisse de Football de Table et de ses associations membres dans le domaine du sport individuel à partir du 01 janvier 2020. Il remplace également le concept de sport (2016) en tant que document qui indique la voie à suivre.

1.1.1 Le terme sport individuel

Le terme sport individuel désigne toutes les manifestations de la Fédération Suisse de Football de Table auxquelles il est possible de participer sans être membre de l'association.

2. Règlements généraux

2.1 Protection des données

2.1.1 Traitement des données

Les personnes qui travaillent pour la STF pour l'organisation et la réalisation d'un tournoi, le traitement des inscriptions (en ligne, hors ligne), l'administration des données des participants, la collecte, la promotion et l'information des participants, traitent les données au nom de la STF et uniquement dans ce but. Conformément à la loi, ils sont tenus de contrôler le traitement des données par ces personnes et de les obliger à ne pas traiter les données à leurs propres fins ni à les transmettre à des tiers.

2.1.2 Utilisation des données

L'utilisation des données personnelles est réglementée dans la déclaration de protection des données applicable. Le Joueur accepte de fournir au Promoteur les données personnelles de tiers uniquement si ces tiers, ou leurs représentants légaux, connaissent la politique de confidentialité applicable et sont autorisés à le faire en vertu de la loi sur la protection des données applicable. L'organisateur peut à tout moment demander au joueur de prouver l'existence de ces conditions - en particulier le consentement du tiers - dans le délai imparti et peut sinon résilier tous les contrats sans autre forme de procès.

2.1.3 Utilisation de photographies et d'enregistrements de films

Les photos et les films réalisés dans le cadre de cette manifestation peuvent être utilisés à la télévision, sur Internet, dans le matériel publicitaire propre à la manifestation, dans les magazines et les livres (presse écrite) sans droit à rémunération.

2.2 Exigences générales

2.2.1 Responsabilité personnelle

La participation est à vos propres risques et responsabilités. Les règles du tournoi s'appliquent également à l'inscription d'autres personnes ou de personnes supplémentaires (tiers). L'organisateur suppose que ces tiers ont donné à la personne qui s'inscrit l'autorisation de s'inscrire. Si des joueurs mineurs sont enregistrés par des tiers, l'organisateur suppose que le consentement de leurs représentants légaux a été obtenu.

2.2.2 Responsabilité

L'organisateur n'assume aucune responsabilité de quelque nature que ce soit. Ceci s'applique également aux accidents, aux vols et à la responsabilité envers les tiers.

2.2.3 Assurance

L'assurance est à la charge des participants.

2.2.4 Lieu de juridiction

Le lieu de juridiction est le lieu du siège de l'organisateur du tournoi.

2.2.5 charte déontologique

On attend de toutes les parties concernées un comportement approprié en tout temps. La Charte éthique du FST s'applique.

2.2.6 Gestion des tournois

Les ordres de la direction du tournoi sont contraignants. Le comité du tournoi peut apporter des modifications au mode ou à d'autres manipulations si le déroulement du tournoi ou d'autres influences l'exigent.

2.2.7 Règles et règlements

Les règles de l'ITSF s'appliquent à tous les tournois pertinents pour le classement de la STF. Les changements de règles seront adoptés avec l'introduction par l'ITSF.

2.2.8 Remboursements

Ceux qui ne participent pas au tournoi n'ont pas droit à un remboursement des frais d'inscription, des frais de licence ou d'autres dépenses.

Si le tournoi n'est pas ou n'est que partiellement réalisé pour cause de force majeure, il n'y a pas de droit au remboursement des frais d'inscription.

2.3 Dopage

Les statuts actuels de Swiss Olympic en matière de dopage s'appliquent à ce tournoi. Les contrôles de dopage peuvent être effectués à tout moment et sans préavis. Tous les participants et organisateurs d'un tournoi sont soumis au règlement antidopage de Swiss Olympic et reconnaissent la compétence exclusive de la commission disciplinaire pour les cas de dopage de Swiss Olympic et du Tribunal Arbitral du Sport à Lausanne, à l'exclusion des tribunaux ordinaires. Voir aussi www.antidoping.ch.

3. Licences

Pour la participation aux manifestations de la Fédération suisse de football sur table, une licence est nécessaire pour les joueurs nationaux. Une licence est requise pour les formats suivants :

- Série Swiss Tablesoccer
- Tour de table suisse Regio

Les types de licence possibles sont décrits dans les points suivants. L'organisateur doit avoir les documents nécessaires à disposition sur place. Ils peuvent être téléchargés à l'adresse www.swisstablesoccer.ch

3.1 Licence annuelle

3.1.1 Licence annuelle pour les membres d'une association de FST

Les licences annuelles pour les membres d'un club STF ne peuvent être obtenues qu'auprès de leur club. Les clubs peuvent acheter ces licences au FST pour leurs membres. Les frais sont à la charge de l'association. L'association paie CHF 50 par membre inscrit. La licence annulée donne le droit de participer à toutes les manifestations FST de l'année civile respective et aux Swiss Tablesoccer Finals correspondantes (en cas de qualification et d'éligibilité).

3.1.2 Licence annuelle sans adhésion au club

La licence annuelle sans adhésion au club peut être annulée à n'importe quel événement de la FST. Les frais sont à payer directement à l'organisateur. Cette licence coûte 80 CHF. La licence annulée donne le droit de participer à toutes les manifestations FST de l'année civile respective et aux Swiss Tablesoccer Finals correspondantes (en cas de qualification et d'éligibilité).

3.2 Licence de tournoi

3.2.1 Licence générale de tournoi

Lors des événements STF, les joueurs peuvent acheter une licence pour l'événement en cours. La licence du tournoi donne le droit de participer à l'événement en cours et au championnat suisse correspondant (en cas de qualification et d'éligibilité). La licence générale du tournoi coûte 15 CHF et est payée directement à l'organisateur.

3.2.2 Licence Suisse Tablesoccer Regio Tour

Pour les manifestations de la catégorie "Swiss Tablesoccer Regio Tour", il est possible d'acheter des licences journalières à prix réduit. Cette licence de tournoi vous donne le droit de participer à l'événement en cours. Cette licence de tournoi coûte 3 CHF et est payée directement à l'organisateur.

3.3 Frais d'administration (pour les joueurs étrangers)

Pour les joueurs étrangers sans domicile en Suisse, des "frais d'administration" d'un montant de CHF 15 sont à payer pour la participation à une manifestation de la FST. Une licence n'est pas nécessaire. Ces frais permettent au participant de participer pleinement à l'événement en cours. Les joueurs étrangers ont également la possibilité d'acheter une licence annuelle avec ou sans adhésion au club.

4. Classes de résistance

L'ancien modèle de classe de force (Rookie, Semi-Pro, Pro) a été remplacé pour la saison 2019. Depuis lors, les classes de force suivantes existent :

- Rookie
- Avancé

Une liste actuelle de tous les joueurs évalués peut être téléchargée sur www.swisstablesoccer.ch.

4.1 Classement initial des joueurs

Si un joueur n'est pas assigné à une catégorie, une première assignation doit être faite pour la première saison. Tout joueur non enregistré est classé comme une recrue. Les joueurs étrangers sont exclus de cette règle. Ceux-ci sont toujours classés au moins comme "Avancés". La Fédération Suisse de Football sur Table peut réassigner des joueurs si la classe de force ne correspond pas à leur capacité de jeu.

4.2 ascension et chute

La promotion est indépendante du nombre de participations au tournoi et concerne toujours les doubles et les simples. Aucune classification séparée n'est gérée. Par exemple, si un joueur est promu selon le classement en double, il sera également promu en simple.

4.2.1 Rookies

Les recrues sont considérées comme avancées dans la nouvelle saison si...
...ils sont classés dans les 20 premiers du classement de fin d'année.
...ils gagnent un tournoi avec au moins 8 équipes participantes (double).

4.2.2 Avancé

Il ne peut jamais y avoir de descente d'Avancé à Recrue.

5. Finales du Tablesoccer Suisse

Le championnat suisse se joue pour le titre national, c'est donc le tournoi national le plus important. Le tableau suivant donne un bref aperçu des informations les plus importantes sur les finales suisses du Tablesoccer :

Titre	Champions suisses par catégorie
Catégories	Hommes, femmes, juniors, seniors,
Disciplines	Double / Simple / Mixte
Tableau	Multitable / Garlando et Ullrich
Mode	Qualification : 6 tours préliminaires "Best of 3" sur 5 buts, décision prise max. 8 Tour final : Single-KO "Best of 5" sur 5 buts, décision fixée max. 8
Participants	Les équipes et les joueurs de simple qualifiés : Hommes 24 équipes (16 en phase finale) : qualification nécessaire Femmes 12 équipes (8 en phase finale) : qualification nécessaire Juniors min. 8 équipes : Qualification par l'attribution de wildcards Seniors min. 8 équipes : Qualification par l'attribution de wildcards
Qualification	Classement ITSF & P4P, Classement STS Voir les détails au chapitre " Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden. ".
Incitation sportive et Prix en argent	Incitation sportive : Pertinence pour le lieu de départ de la Coupe du monde de l'ITSF Prix : prix défini Classement : Aucun point pour le classement
Conditions de participation	Les joueurs possédant un passeport suisse ou résidant en Suisse (depuis le début de la saison) sont admis au Championnat suisse.
Régularité	Annuellement
Lieu	C'est déterminé par le STF.
Organisateur	Organisé par le STF.
Durée	2 jours (samedi en double, dimanche en simple, mixte sur les deux jours)
Date	Un week-end en novembre ou décembre

5.1 Droit de participation

L'éligibilité est le premier critère de participation au Championnat suisse. Les joueurs qui ne sont pas admissibles à participer ne seront pas pris en compte pour les critères de qualification futurs. Les participants admissibles peuvent se qualifier pour l'événement en utilisant les méthodes décrites ci-dessous. L'éligibilité ne vous donne pas automatiquement le droit de participer.

5.1.1 Nationalité / Résidence

Les joueurs qui ont enregistré leur domicile en Suisse depuis le début de la saison (01.01.2018) ou qui sont en possession de la citoyenneté suisse sont éligibles pour le Championnat suisse.

5.1.2 Participations

Le championnat suisse est ouvert aux joueurs qui peuvent montrer deux participations dans la série de tournois "Swiss Tablesoccer Series - STS" dans la saison respective. Il n'est pas nécessaire que la participation ait eu lieu dans des disciplines définies. La participation à deux événements vous donne le droit de participer.

Si huit manifestations de la "Swiss Tablesoccer Series - STS" n'ont pas lieu dans une année, la "Swiss Tablesoccer League - STL" est également réputée avoir participé si la personne concernée a participé pleinement à la manifestation.

5.1.3 Catégorie Adhésion

Pour commencer dans une catégorie, le joueur doit appartenir à la catégorie respective. Même si les dames se qualifient pour le double masculin via le classement "Open Doubles", elles ne peuvent pas participer à la catégorie.

Si les juniors ou les seniors se qualifient pour les disciplines masculines ou féminines, ils doivent choisir une catégorie.

La seule exception est le Mixte, qui peut être joué en plus d'une autre catégorie.

5.2 Qualification

5.2.1 Nombre de places de départ

Dans toutes les disciplines, il y a un nombre défini de places de départ :

Discipline	Nombre de places de départ				Total
	Classement STF	Classement ITSF	Classement P4P	Champion en titre	
disciplines féminines	7	2	2	1	12
Disciplines masculines	17	3	3	1	24
Mixte	15	0	Pas de classement	1	16
juniors, seniors	Attribution de wildcards				8

Les places de départ sont personnelles et non transférables, elles sont valables pour des joueurs individuels.

5.2.2 Classements concernés

Les classements suivants sont pris en compte pour la qualification respective dans l'année correspondante :

Discipline	Classement STF	Classement ITSF	Classement P4P	Date cible
femmes célibataires	femmes célibataires	femmes célibataires	femmes célibataires	La date limite est toujours le dimanche suivant le dernier tournoi STS.
Femme Double	Femme Double	femmes célibataires	Femme Double	
Hommes en simple	célibataires ouverts	célibataires ouverts	Célibataires	

Hommes Doubles	doubles ouverts	doubles ouverts	Doubles	
Mixte	Mixte	-	Pas de classement	
juniors, seniors	Attribution de wildcards			

5.2.3 Monter

Si des joueurs se sont qualifiés pour plusieurs classements ou ne répondent pas aux critères d'admissibilité, les prochains joueurs passeront au niveau supérieur. Le nombre de joueurs doit toujours être le même que le nombre de joueurs qui se sont qualifiés pour le classement mondial. Les suivis en cas de non-participation sont tirés du classement annuel de la FST. Tous les participants doivent répondre aux critères de participation. Aucune concession n'est faite pour un domaine attractif. Dans le pire des cas, les places de départ ne seront pas remplies et seront remplacées par des freeloaders.

5.2.4 Les joueurs en double

Les joueurs qualifiés reçoivent une place de départ au Championnat suisse et peuvent choisir un joueur qui remplit les conditions d'éligibilité.

5.2.5 Défense du titre

Les champions en titre doivent également remplir les conditions de participation. Dans les compétitions en double, la place de départ "défense du titre" ne peut être prise que si l'équipe participe avec le même alignement.

5.2.6 Désinscription avant l'événement

Si la fin de la partie se déconnecte après l'inscription à l'événement, elle sera traitée comme suit :

Période	Personne	Suivez
X > 5 jours avant l'événement	joueur de double	La personne qualifiée a le temps jusqu'à 5 jours avant l'événement pour trouver un nouveau partenaire.
	Qualifié en double	L'équipe perd sa place de départ et sera transmise à la prochaine équipe qualifiée si possible.
	Simple	La place de départ sera essayée pour passer à la personne qualifiée suivante.
X < 5 jours avant l'événement	Toutes les personnes	La personne / l'équipe est remplacée par un billet gratuit.

5.2.7 Qualification Hommes Doubles

Dans le double masculin, la qualification se fera dans l'ordre suivant :

Point de départ	Remise des prix
Joueur 1	Défense du titre
Joueur 2	Classement ITSF 1
Joueur 3	P4P Classement 1
Joueur 4	Classement ITSF 2

Joueur 5	P4P Classement 2
Joueur 6	Classement ITSF 3
Joueur 7	P4P Classement 3
Joueur 8 à Joueurs 24	Classement annuel STF Du rang 1 au rang 17

5.2.8 Qualification Hommes Simples

Dans le simple masculin, la qualification se fera dans l'ordre suivant :

Point de départ	Remise des prix
Joueur 1	Défense du titre
Joueur 2	Classement ITSF 1
Joueur 3	P4P Classement 1
Joueur 4	Classement ITSF 2
Joueur 5	P4P Classement 2
Joueur 6	Classement ITSF 3
Joueur 7	P4P Classement 3
Joueur 8 à Joueurs 24	Classement annuel STF Du rang 1 au rang 17

5.2.9 Qualification Femme Double

Dans le double femme, la qualification se fera dans l'ordre suivant :

Point de départ	Remise des prix
Joueur 1	Défense du titre
Joueur 2	Classement ITSF 1
Joueur 3	P4P Classement 1
Joueur 4	Classement ITSF 2
Joueur 5	P4P Classement 2
Joueur 6 à Joueur 12	Classement annuel STF Du rang 1 au rang 7

5.2.10 Qualification Femme célibataire

Dans le Simple Femme, la qualification se déroule dans l'ordre suivant :

Point de départ	Remise des prix
Joueur 1	Défense du titre
Joueur 2	Classement ITSF 1
Joueur 3	P4P Classement 1
Joueur 4	Classement ITSF 2
Joueur 5	P4P Classement 2
Joueur 6 à Joueur 12	Classement annuel STF Du rang 1 au rang 7

5.2.11 Qualification Mixte

Dans le Mixte, la qualification se fera dans l'ordre suivant :

Point de départ	Remise des prix
Joueur 1	Défense du titre
Joueur 2 à Joueur 16	Classement annuel STF Du rang 1 au rang 15

5.3 Notes Fin de la partie

5.3.1 Commande de lecture

La mise en jeu est décidée par un tirage au sort. Le gagnant du tirage au sort choisit entre le "choix de la table" et le "coup d'envoi".

La sélection des tables signifie que l'équipe peut décider sur quelle table le premier set sera joué. Le perdant du dernier set reçoit la possession de la balle au début du set. Si un set décisif est nécessaire, la première balle est jouée sur la table où le premier set a été joué. Les balles 2 et 3 sont jouées sur la deuxième table. Balle 4 et 5 de retour à la première table etc.

5.3.2 Message de résultat

L'équipe gagnante rapporte le résultat complet et correct au comité du tournoi.

5.3.3 Frais de participation

La participation est gratuite.

5.3.4 Code vestimentaire

Dans la compétition de double, les équipes doivent porter des vêtements de sport uniformes. Les vêtements de sport signifient : pantalon d'entraîneur (même couleur) et T-shirts uniformes par équipe, afin que les spectateurs puissent reconnaître les équipes.

5.4 Incitation sportive et prix en argent

5.4.1 Prix

Le gagnant reçoit une coupe et une médaille. L'équipe au 2e et 3e rang reçoit une médaille. Un prix en argent approprié sera également distribué.

5.4.2 Financement Prix en argent

Lors des tournois du Swiss Tablesoccer Series, 20% des frais d'inscription pour les Swiss Tablesoccer Finals sont administrés par la FST. Tous les dépôts des disciplines Open Doubles, Open Singles, Double Femmes, Simple Femmes et Mixte seront versés à 100% aux Swiss Tablesoccer Finals.

La répartition est la suivante :

Discipline	doubles ouverts	célibataires ouverts	Femme Double	femmes célibataires	Mixte

Part du pot en %	35	17.5	17	8.5	22
------------------	----	------	----	-----	----

doubles débutants

Les dépôts des doubles des recrues seront versés lors de la Heros Cup.

Ajustement de la clé de décaissement

Les clés ont été établies sur la base de l'expérience acquise en 2017 et 2018. Si les chiffres changent, le conseil d'administration du FST peut ajuster ces chiffres.

5.4.3 Paiement du prix en argent

Discipline	Femme Célibataire & Femme Double	Ouvert Simple & doubles ouverts	Mixte
Classement	Paiement en %.	Paiement en %.	Paiement en %.
1	39	25	25
2	27	19	19
3	19	16	16
4	15	12	12
5	x	7	7
5	x	7	7
5	x	7	7
5	x	7	7
Total	100	100	100

5.4.4 Places de départ pour la Coupe du Monde ITSF

Actuellement, un règlement pour l'attribution des places de départ à la Coupe du Monde ITSF est en préparation. Tant qu'aucun concept n'aura été communiqué, aucune place de départ et aucun bon de voyage ne seront attribués.

6. Série Swiss Tablesoccer

Lors de l'Assemblée des délégués 2019, les délégués des associations de la Swiss Tablesoccer Federation (STF) ont procédé à des modifications profondes pour la Swiss Tablesoccer Series (STS). En particulier, les délégués ont restreint les caractéristiques des organisateurs. Le document suivant a pour but de fournir à tous les clubs un aperçu des devoirs et des droits des organisateurs d'un tournoi STS, afin de pouvoir soutenir les décisions relatives à leur propre participation en tant qu'organisateur.

Titre	Pas d'attribution de titres nationaux, (les attributions de titres régionaux sont laissées aux organisateurs du tournoi)
Table / Balle	Champion du monde de Garlando ou Tournoi sportif d'Ullrich
Catégories/Disciplines	Spécifié par le STF (OD, OS, WD, WS, RD, MX)
Quantité	8x par an
Mode	Mode d'unité défini
Participants	Ouvrez Obligation d'inscription préalable
Frais de participation	Frais d'inscription : selon spécifications Frais d'inscription Licence : Licence annuelle ou licence de tournoi pour OD/OS/WD/WS/MX. Participation Rookie-Doubles sans licence
Incitation sportive et Prix en argent	Clé de paiement STS
Répartition des points	Concept de point STF - facteur 5
Classement	National : Classement suisse du Tablesoccer dans toutes les disciplines International : Si possible, placement en tant que tournoi ITSF
Lieu	Organisateur de décision
Organisateur	Associations membres de la FST
Durée	Un week-end
Dates	De janvier à octobre. Coordination et répartition par le FST
tournois de débutants	Les tournois de recrues font partie du Regio Tour

6.1 Processus d'attribution

Le processus d'attribution des tournois STS commence tôt en raison de divers facteurs et comprend deux phases. Celles-ci sont décrites avec l'exemple de l'année 2021 ci-dessous.

No n.	Phase	Période	Description
1	Pré-réservation	Avant la fin du mois de février de l'année précédente	Tous les clubs membres peuvent s'inscrire aux tournois STS jusqu'à cette date avec leur date souhaitée. S'il y a trop de demandes ou plusieurs demandes pour une même date, le service des sports ou une commission mandatée décidera quel club se verra attribuer le contrat pour l'organisation de quel tournoi STS. Une solution à l'amiable est recherchée et les associations concernées sont impliquées dans le processus. Seuls les tournois sur Garlando ou Ullrich sont disponibles.

2	Application	A partir du début du mois de mars de l'année précédente	Tous les clubs membres peuvent faire une demande pour les tournois STS qui n'ont pas encore été attribués . Le principe du "premier arrivé, premier servi" est appliqué. Le service des sports est compétent pour l'attribution des tournois ouverts.
---	-------------	---	---

Les années suivantes, les mêmes phases que dans l'exemple de 2021 seront appliquées.

Inscription pour le STS Tour 2021 Le statut actuel de la bourse peut être consulté dans le [document](#) suivant L'inscription peut être faite à l'aide de ce [formulaire](#).

Le département des sports de la FST est responsable de l'attribution du contrat : sport@swisstablesoccer.ch

6.2 Obligations Organisateur

6.2.1 Parrainage

Les clubs organisateurs doivent confirmer que toutes les exigences de la part des sponsors de la FST sont satisfaites si la FST offre une visibilité aux sponsors lors des tournois de la FST dans le cadre de la prestation de services.

6.2.2 Appel d'offres

L'organisateur d'un tournoi STS est obligé d'envoyer l'annonce de l'événement au STF 30 jours avant l'événement. Le modèle d'appel à propositions peut être téléchargé à l'adresse www.swisstablesoccer.ch.

6.2.3 Comptabilité du tournoi

L'organisateur d'un tournoi STS est tenu de remettre le décompte à la Fédération Suisse de Tablesoccer jusqu'à une semaine après l'événement et de transférer les montants correspondants à la FST. Les modèles de comptabilité peuvent être téléchargés à l'adresse www.swisstablesoccer.ch.

6.2.4 Pré-réservation

L'organisateur d'un tournoi STS est tenu d'opérer et de gérer une pré-inscription. Les demandes doivent être pondérées en fonction de la date de réception. Les inscriptions sur place ne sont possibles que s'il reste des places libres dans les différentes disciplines.

6.2.5 Tableaux

Modèle de table

Les tournois doivent être joués sur les produits des partenaires de table de la Swiss Tablesoccer Federation. Actuellement, les tournois STS sont disponibles sur les tableaux suivants :

- Garlando Champion du Monde
- Tournoi sportif d'Ullrich

Il y a 4 tournois par saison prévus pour chaque table.

Tournois sur d'autres modèles de table

Si après la première phase d'attribution, les huit tournois n'ont pas été attribués, alors dans la deuxième phase d'attribution, les tournois STS peuvent être demandés sur d'autres tables de l'ITSF. Il est également possible qu'un modèle de partenaire de table ait plus de quatre tournois par saison.

Nombre de tables

Pour organiser un tournoi STS, un minimum de 12 tables doit être fourni. Les tables peuvent être fournies indépendamment par l'organisateur ou peuvent être empruntées au STF. Le STF est actuellement en mesure de fournir le nombre suivant de tableaux :

- 20x Garlando Champions du Monde
- 15x Tournoi sportif d'Ullrich

La STF recommande que les tournois STS soient joués avec un nombre maximum de 20 tables Garlando et 15 tables Ullrich, afin que les temps d'attente soient réduits au minimum.

La location de l'infrastructure est gratuite pour le STS Tour. L'organisateur doit payer les frais de transport pour la livraison des tables. Les prix des transports peuvent être demandés à la STF.

6.2.6 Logiciel de tournoi

Les logiciels de tournoi suivants peuvent être utilisés dans les tournois STS :

- FAST
- Logiciel de sport

Avant l'événement, l'organisateur doit demander une exportation actuelle de la base de données à sport@swisstablesoccer.ch.

6.2.7 Installations de restauration

Le club organisateur doit fournir des installations de restauration aux joueurs.

6.3 Nombre maximum d'équipes

6.3.1 Principe

Selon la décision de l'Assemblée des Délégués 2019, il y a un nombre maximum d'équipes par rapport aux tables. Par table, un maximum de 4 équipes par discipline peut prendre le départ de l'événement. Cela conduit aux équipes maximales suivantes par discipline :

Nombre de tables	Nombre d'équipes
15	60
18	72
20	80
25	100
(n)	(n)*4

6.3.2 Cas particulier Doubles mixtes

En Double Mixte, le nombre maximum d'équipes est fixé à 32. Le contexte est qu'un maximum de 5 tours sont joués dans un seul KO (16ème finale, tour de 16ème, quart de finale, demi-finale, finale/match pour la 3ème & 4ème place).

6.4 Paiement du prix en argent

6.4.1 Proportion versée sur place

Pour toutes les disciplines de la Swiss Tablesoccer Series, les frais d'inscription pour l'organisateur et pour les Swiss Tablesoccer Finals sont déviés. La clé est la suivante dans toutes les disciplines :

Part du prix en argent	Part de l'organisateur	Part de la finale suisse du Tablesoccer
60%	20%	20%

6.4.2 Paiement du prix en argent

Les 60% du droit d'inscription, qui seront payés sur place, seront versés selon les clés suivantes :

Nombre d'équipes	1 - 10	11-20	x>21
Placement	Prix en argent en %.	Prix en argent en %.	Prix en argent en %.
1	50	39	25
2	30	27	19
3	10	19	16
4	x	15	12
5	x	x	7
5	x	x	7
5	x	x	7
5	x	x	7
Total en %.	100	100	100

6.5 Placement international

Le département des sports essaie de placer les tournois STS comme des tournois ITSF. Ceci est possible si les tournois sont joués sur des tables ITSF. Actuellement, les tournois sur la table Garlando peuvent être placés comme ITSF - Tournoi.

6.5.1 Attribution des Masters ITSF

La sélection des tournois pour lesquels une demande sera déposée en tant que Masters de l'ITSF est basée sur les critères suivants :

Critère	Définition
Anniversaire des critères	Une association organisatrice célèbre un événement spécial et demande un ITSF Masters.

Critère année précédente	Une comparaison de toutes les inscriptions dans la discipline "Double Ouvert" de l'année précédente.
--------------------------	--

6.5.2 Attribution ITSF Pro Tour

Tous les autres tournois STS, qui peuvent être inscrits à l'ITSF, seront placés en tant que Pro Tour.

6.5.3 Frais pour le placement international

Les frais pour le placement en tant que tournois ITSF sont pris en charge par la Fédération Suisse de Tablesoccer.

6.6 Bases de la procédure et du mode

Les tournois STS se déroulent selon un mode et une procédure uniformes, conformément aux directives de la FST. De plus, les mêmes disciplines sont jouées dans tous les tournois STS. Les clubs ne peuvent pas choisir entre différents modes. Le même mode d'unité est joué à chaque tournoi. Dans les chapitres suivants, les détails concernant le timing du week-end de tournoi et le mode joué par compétition sont décrits. Les disciplines suivantes sont jouées :

- Femme Simple & Double
- Simple et double ouvert
- doubles débutants
- doubles mixtes

6.6.1 Inscription des différentes disciplines

Il y a un nombre limité de disciplines par tournoi pour lesquelles un joueur peut s'inscrire :

Hommes	femmes
Disciplines ouvertes	Disciplines féminines ou ouvertes (La décision n'a pas besoin d'être la même en simple et en double)
Mixte	Mixte
doubles débutants (uniquement les joueurs ayant le statut de débutant)	doubles débutants (uniquement les joueurs ayant le statut de débutant)

6.7 Procédure et mode Dames/Disciplines ouvertes

6.7.1 Mode

Les compétitions féminines/ouvertes des tournois STS sont divisées en deux phases de tournoi : Qualification et ronde finale. Une qualification est délibérément jouée à la place d'un tour préliminaire, car cela a un poids sportif élevé. Seule la moitié supérieure du tableau de qualification jouera pour la victoire du tournoi. Par conséquent, l'importance des matches est déjà très élevée au début du tournoi.

6.7.1 Frais d'inscription

Tous les joueurs doivent payer les frais d'inscription suivants pour l'inscription :

Classe de résistance	Rookie	Avancé
Frais d'inscription	CHF 10 par personne	CHF 20 par personne

6.7.2 Qualification

La phase de qualification doit être exigeante, il doit être important que suffisamment de matchs puissent y être gagnés pour jouer la victoire du tournoi à la fin. Un facteur important dans la qualification est aussi que toutes les équipes puissent jouer suffisamment de matchs. Avec 5-6 tours de qualification dans le format "Best of 3", ceci est assuré.

Voir également la liste détaillée dans l'"Annexe 1 STS : Définition des tableaux et nombre de tours de qualification".

Jeux de qualification

Le premier tour de qualification est attribué au hasard par le logiciel du tournoi. Le logiciel du tournoi calcule les tours suivants. Les correspondances sont déterminées dans le "système suisse". La gestion des billets gratuits est assurée par le logiciel du tournoi. Afin de donner aux jeux de la qualification la valeur nécessaire, un "Best of 3" est joué pour 5 buts. Dans le set décisif, une dixième et dernière balle est jouée au score de 5:4, qui décide si le jeu se termine par un match nul 5:5 ou si une équipe gagne 6:4.

Définition Nombre de tours

Le nombre de tours dépend du nombre d'équipes par compétition. Le nombre de tableaux et le nombre de tours pour le nombre respectif d'équipes sont Annexe 1 STS : Définition des tableaux et nombre de tours de qualification

Tableau de qualification

La table est créée en fonction des paramètres suivants :

nombre de points

Buchholz 1

Buchholz 2 (bois de hêtre fin)

Tableaux Ronde finale

A partir du tableau de qualification, les équipes seront transférées vers les tableaux des tours finaux suivants.

A-tableau 50 % (arrondi à la hausse)

B-tableau 40

Les derniers 10% (arrondis à l'inférieur) du classement sont éliminés. La liste détaillée se trouve à l'Annexe 1 STS : Définition des tableaux et nombre de tours de qualification

6.7.3 La phase finale

Dans les deux tableaux, le "Single-KO" est joué, ce qui signifie que le perdant des duels respectifs est éliminé du tournoi. En simple KO, les équipes sont classées dans un tableau de 4, 8, 16, 32 (...) basé sur le tableau de la ronde préliminaire. La gestion des billets gratuits éventuellement nécessaires lors du premier tour de la finale est automatiquement prise en charge par le logiciel du tournoi.

Tableau Mode A

Dans le panneau A, un seul KO est joué dans le mode suivant :

Meilleur de 5 sur 5 buts dans les sets 1-4.

Décision fixée à 4:4 avec 2 buts de différence jusqu'à un maximum de 8 buts.

Tableau Mode B

Dans le B-tableau, le Single-KO est joué dans le mode suivant :

Meilleur de 3 sur 5 buts dans les sets 1 et 2

Taux de décision à 4:4 avec 2 buts de différence jusqu'à un maximum de 8 buts

Notez la gestion du tournoi

Dans la constellation à deux tables, il est particulièrement important que les jeux corrects soient toujours appelés. En particulier dans le panneau A, il faut veiller à ce que le tableau soit avancé de manière équilibrée.

Classement final / répartition des points

L'attractivité du B-tableau doit être assurée par le fait que les équipes du B-tableau collectent également des points pour la qualification au championnat suisse. Le tableau B sera ajouté à la liste finale de classement derrière le tableau A.

6.8 Procédure & Mode Double Rookie

6.8.1 Mode

Il y aura une qualification et un tour final.

6.8.2 Frais d'inscription

Tous les joueurs doivent payer les frais d'inscription suivants pour l'inscription :

Classe de résistance	Rookie	Avancé
Frais d'inscription	CHF 10 par personne	Aucune participation possible

6.8.3 Qualification

La phase de qualification doit être exigeante, il doit être important que suffisamment de matchs puissent y être gagnés pour jouer la victoire du tournoi à la fin. Un facteur important dans la qualification est aussi que toutes les équipes puissent jouer suffisamment de matches.

Jeux de qualification

Le premier tour de qualification est attribué au hasard par le logiciel du tournoi. Le logiciel du tournoi calcule les tours suivants. Les correspondances sont déterminées dans le "système suisse". La gestion des billets gratuits est assurée par le logiciel du tournoi. Le jeu se joue à 1 set pour 6 buts - à 5:5 le jeu est considéré comme un match nul et les points sont partagés.

Nombre de tours Qualification

Le nombre de tours dépend du nombre d'équipes par compétition. Le nombre de tours pour le nombre respectif d'équipes est indiqué à l'Annexe 1 STS : Définition des tableaux et nombre de tours de qualification

Tableau de qualification

La table est créée en fonction des paramètres suivants :

nombre de points

Buchholz 1

Buchholz 2 (bois de hêtre fin)

Tableaux Ronde finale

A partir du tableau de qualification, les équipes seront transférées vers les tableaux des tours finaux suivants.

A-tableau 50 % (arrondi à la hausse)

B-tableau 40

Les derniers 10% (arrondis à l'inférieur) du classement sont éliminés. S'il y a moins de 12 équipes, nous nous écartons de ces directives. La liste détaillée se trouve à l'Annexe 1 STS : Définition des tableaux et nombre de tours de qualification

6.8.4 La phase finale

Dans les deux tableaux, le "Single-KO" est joué, ce qui signifie que le perdant des duels respectifs est éliminé du tournoi. En simple KO, les équipes sont classées dans un tableau de 4, 8, 16, 32 (...) basé sur le tableau de la ronde préliminaire. La gestion des billets gratuits éventuellement nécessaires lors du premier tour de la finale est automatiquement prise en charge par le logiciel du tournoi.

Tableau Mode A

Dans le panneau A, un seul KO est joué dans le mode suivant :

Meilleur de 3 sur 5 buts dans les sets 1 et 2

Taux de décision à 4:4 avec 2 buts de différence jusqu'à un maximum de 8 buts

Tableau Mode B

Dans le B-tableau, le Single-KO est joué dans le mode suivant :

1 fixé à 7 objectifs

A 6:6 se joue sur 2 buts de différence avec un maximum de 10 buts

Classement final / répartition des points

L'attractivité du B-tableau doit être assurée par le fait que les équipes du B-tableau collectent également des points pour la qualification au championnat suisse. Le tableau B sera ajouté à la liste finale de classement derrière le tableau A.

6.9 Procédure et mode Doubles mixtes

La compétition mixte est très difficile à intégrer dans le week-end du tournoi. Il est possible que des ajustements soient nécessaires à cet égard.

6.9.1 Mode

L'application mixte est jouée dans le mode suivant :

Single-KO : Le logiciel du tournoi décide des billets gratuits.

Au meilleur des 5 (maximum 5 sets), dans tous les sets, le jeu est joué jusqu'à ce qu'une des équipes marque 5 buts.

Décompte : le classement STF actuel et disponible est toujours utilisé pour le décompte en mode mixte. Cela signifie que lors du premier tournoi de l'année, le classement de l'année précédente est utilisé - et ensuite toujours le classement annuel actuel. Les paris se font en plaçant l'équipe dans laquelle l'équipe la mieux placée au classement part en numéro 1, la deuxième en numéro 2 et ainsi de suite.

6.9.2 Frais d'inscription

Tous les joueurs doivent payer les frais d'inscription suivants pour l'inscription :

Classe de résistance	Rookie	Avancé
Frais d'inscription	CHF 10 par personne	CHF 10 par personne

6.9.3 Arrangement des horaires pendant le week-end du tournoi

Le Mixte commence avec le 1er tour après le 3ème tour des disciplines Double Femme & Double Open. La compétition se poursuivra dès que toutes les parties auront quitté toutes les autres disciplines. Concrètement, cela signifie qu'après la finale - en fonction de la taille du terrain des participants au Double Mixte - 3 tours (16 équipes) ou 4 tours (32 équipes) peuvent encore être joués.

6.10 Planification du tournoi

L'annonce des joueurs sera standardisée pour tous les tournois STS. Les temps de départ des disciplines respectives seront également uniformes. Comme le même mode est joué dans tous les tournois, comme décrit ci-dessus, la direction du tournoi doit suivre certaines directives afin de respecter le calendrier prévu.

Optimisation grâce à la gestion des tournois selon la check-list. L'ordre dans lequel les jeux sont appelés doit toujours être clair. Une liste de contrôle est utilisée pour aider les clubs qui organisent l'événement. La liste de contrôle est utilisée pour enregistrer la façon dont le tournoi a été chronométré. Cela permet de prendre des mesures pour optimiser le calendrier. Ces spécifications peuvent être ajustées en cours de saison. Les ajustements seront communiqués au moins 2 semaines avant les tournois respectifs. L'objectif est d'améliorer en permanence cette liste de contrôle et d'optimiser le processus du tournoi.

6.10.1 Horaire Samedi

Les disciplines ouvertes et féminines sont centrales. Les Rookie Doubles et Mixte sont prévus autour de ces "autour". Le début du tournoi pour les disciplines ouvertes et féminines est à 10h00.

Heure de début	Discipline	Fin prévue
10 heures du matin.	Qualification Double femme et double ouvert	vers 17 h.
10 heures du matin.	Mixte (Simple-KO) Est joué après le 3e tour de OD/WD. Ensuite, les matchs mixtes ne seront convoqués que si les 4 participants sont éliminés au tour final.	23:00 - 00:00
17 heures.	Ronde finale Double femme & Double ouvert	Finale vers 21:00 / plus de 64 équipes 22:00 Mixte : Dès que des matchs mixtes peuvent être appelés parce que les 4 joueurs ont été éliminés, ils seront appelés.
18 heures.	doubles débutants	Selon le nombre d'équipes 22:00 - 23:00

Commentaires sur le calendrier

Une heure est facturée pour chaque tour d'OD & WD. L'objectif est que tous les joueurs jouent une fois par heure. Pendant la pause déjeuner, seules les équipes qui participent en équipes mixtes joueront. 6 tours de qualification plus 1 tour de MX devraient durer 7 heures. Donc le round final devrait commencer à 17h00.

Horaire Dimanche

Le début du tournoi pour les disciplines ouvertes et féminines est à 10h00.

Heure de début	Discipline	Fin prévue
10 heures du matin.	tour préliminaire Célibataires femmes et célibataires ouverts	environ 15:00 heures
15 heures.	La phase finale Double femme & Double ouvert	Finale vers 19:00 / plus de 64 participants par terrain 20:00.

6.11 Mesures en cas de retard

En cas de retard, les mesures seront appliquées. En cas de retards dus à des développements/événements imprévisibles, il s'agit d'outils pour la direction du tournoi afin de s'assurer que la durée du tournoi après la ronde préliminaire est maintenue dans des limites raisonnables.

Les mesures sont appliquées dans l'ordre suivant : A, B, C, ... Cela garantit qu'un ordre uniforme est appliqué dans tous les tournois où des mesures doivent être activées.

6.11.1 Mesure A : Prévenir les blocages causés par les doubles de débutants

Les recrues qui participent aux compétitions de double féminin ou de double ouvert peuvent retarder le déroulement du tournoi en se qualifiant pour le tableau A ou B. Avec l'activation de cette mesure (après

la fin du tour préliminaire), les recrues qui sont encore représentées dans le tableau A ou B dans le simple dames ou hommes doivent choisir entre les deux variantes suivantes

Renonciation à la place de départ dans le tableau final pour les hommes ou les femmes, mais libre participation au Rookie Doubles

Utilisation de la place de départ dans le tableau de la ronde finale en simple féminin ou masculin, mais renoncement à la participation au double recrue.

6.11.2 Mesure B : Raccourcir le panneau B de KO

Afin d'accélérer le déroulement du tournoi, 1 set est maintenant joué sur 7 buts dans le tableau B (à 6:6 avec 2 buts de différence jusqu'à un maximum de 10 buts).

6.11.3 Mesure C : Raccourcir le panneau A d'un seul KO

Pour accélérer le déroulement du tournoi, un Best of 3 sur 5 buts sera joué dans le tableau A (à 4:4 dans le set final avec 2 buts de différence jusqu'à un maximum de 10 buts).

6.11.4 Mesure D : Terminer les doubles mixtes le dimanche

Pour raccourcir la journée de tournoi du samedi, il est décidé de mettre les derniers tours en double mixte le dimanche. Le jeu est joué avant les premiers tours de qualification du simple.

Mesure E : Continuer à jouer en mode mixte Best of 3

Pour raccourcir la journée de tournoi du samedi, il est décidé de jouer les derniers tours en double mixte en mode "Best of 3".

6.12 Mesure d'activation de la décision

Selon le planning, la qualification sera terminée au plus tard à 17h00. Le tableau suivant indique à quel moment la mesure doit être activée.

Date	Analyse / Action	Analyse / Action
Qualification finale avant 17 h 30.	Retard de 30 minutes	=> Pas de mesures
Qualification finale après 17 h 30.	Retard de 30-60 minutes	=> Activation de la mesure A
Qualification finale après 18 h.	Retard de plus de 60 minutes	=> activation des mesures A et B
Qualification finale après 18 h 30.	Retard de plus de 90 minutes	=> Activation des mesures A, B et C
Les doubles mixtes finaux attendus :	Correspond à l'estimation de la Fin	=> Pas de mesures
Les doubles mixtes finaux attendus :	Retard de plus de 60 minutes	=> Activer la mesure D et/ou E

7. Tour de table suisse Regio

Le tableau suivant donne un bref résumé des informations les plus importantes sur les tournois du Swiss Tablesoccer Regio Tour :

Titre	Pas d'attribution de titres nationaux (Les titres régionaux sont attribués aux organisateurs du tournoi de simple)
Table / Balle	Organisateur de décision
Catégories/Disciplines	Décision de l'organisateur (recommandation de la FST : double recrue)
Tournois	Le nombre de tournois dépend des besoins des clubs de la STF.
Mode	Organisateur de décision
Participants	Ouvert (les restrictions sont décidées par l'organisateur) Devoir : Communication transparente. Les restrictions ne doivent pas affecter ou falsifier les classements.
Frais de participation	Frais d'inscription : décision de l'organisateur Licence : Licence annuelle ou licence Regio-Tour pour OD/OS/WD/WS/MX. Participation Rookie-Doubles sans licence
Incitation sportive et Prix en argent	Prix en argent : Décision de l'organisateur
Répartition des points	Concept de point STF - facteur 1
Classement	Classement suisse de Tablesoccer
Lieu	Organisateur de décision
Organisateur	Associations membres de la FST
Durée	Organisateur de décision
Dates	De janvier à décembre, pas aux mêmes dates que les tournois STS. Il est également recommandé de tenir compte des dates des tournois internationaux.
tournois de débutants	Tournois de Rookie recommandés dans le cadre du Regio Tour

7.1 Comptabilité du tournoi

L'organisateur d'un tournoi STS est tenu de remettre le décompte à la Fédération Suisse de Tablesoccer jusqu'à une semaine après l'événement et de transférer les montants correspondants à la FST. Les modèles de comptabilité peuvent être téléchargés à l'adresse www.swisstablesoccer.ch.

7.2 Base de données

Avant l'événement, l'organisateur doit demander une exportation actuelle de la base de données à sport@swisstablesoccer.ch.

8. Tournois de chat

Titre	Pas de spécifications
Table / Balle	Organisateur de décision
Catégories/Disciplines	Organisateur de décision
Mode	Organisateur de décision
Participants	Organisateur de décision
Frais de participation	Organisateur de décision
Incitation sportive et Prix en argent	Organisateur de décision
Répartition des points	Pas de points pour le classement
Lieu	Organisateur de décision
Organisateur	Pas de spécifications
Durée	Organisateur de décision
Dates	De janvier à décembre.

8.1 Validité des règlements

Avec une inscription dans le calendrier de la Fédération Suisse de Tablesoccer, l'organisateur accepte les règlements de la Fédération Suisse de Tablesoccer (voir chapitre 2).

Si un tournoi fun n'est pas inscrit dans le calendrier de la Fédération Suisse de Tablesoccer, il n'y a pas de lien entre la Fédération Suisse de Tablesoccer et l'organisateur.

9. Calendrier

La FST dispose d'un calendrier sur sa page d'accueil qui donne un aperçu des tournois en Suisse. Le calendrier connaît les catégories suivantes :

- Finales du Tablesoccer Suisse
- Série Swiss Tablesoccer
- Tour de table suisse Regio
- Tournois de chat

Il n'y a pas de coordination du tournoi. Les rapports reçus sont publiés.

9.1 Inscriptions dans le calendrier

Les inscriptions au calendrier peuvent être communiquées au FST à tout moment. Pour ce faire, ce [formulaire](#) doit être rempli sur la page d'accueil.

Les inscriptions au calendrier doivent être demandées à la FST 60 jours avant l'épreuve.

9.1.1 Inscriptions des associations membres

L'inscription des associations membres est gratuite.

9.1.2 Inscriptions d'autres organisations

L'entrée pour d'autres personnes ou organisations est soumise à une taxe.

10. Classements

La Fédération Suisse de Tablesoccer maintient les classements annuels suivants sous le nom de Swiss Tablesoccer Ranking :

- double féminin
- femmes célibataires
- doubles ouverts
- célibataires ouverts
- doubles débutants
- doubles mixtes

La Fédération suisse des Tablesoccer utilise un logiciel spécial pour générer les classements. La clé de répartition est la suivante :

$$f(rank, p, n) = \begin{cases} \lceil p^{rank-1} \rceil * 200, & \text{if } n \geq 6, \text{ where } rank > 0, p \in [0, 1], \\ 5, & \text{otherwise} \end{cases}$$

r : points maximum / *p* : Lieu / *n* : Participants

Les résultats de tous les tournois annoncés sont inclus dans le classement. La responsabilité de rapporter les résultats incombe au club organisateur.

10.1 Message de résultat

Les rapports de résultats doivent être envoyés à Resort Sport dès que possible. Les résultats peuvent être envoyés en format XML à sport@swisstablesoccer.ch.

10.2 Facteurs de l'évaluation

- Swiss Tablesoccer Regio Tour : distribution simple des points
- Série Swiss Tablesoccer : cinq points

11. Annexes STS

L'annexe contient des règlements détaillés sur divers sujets :

11.1 Annexe 1 STS : Définition des tableaux et nombre de tours de qualification

Le tableau suivant indique le nombre de tours de qualification et de tableaux pour chaque nombre d'équipes dans le champ de départ.

Nombre d'équipes	Tours de qualification	A-Tableau	Tableau B	Sortie	Remarques
3	3	2	0	1	Tout contre Tout plus finale
4	3	2	2	0	All vs All plus finale et match pour les rangs 3 et 4
5	5	4	0	1	Tout contre tout, demi-finale, finale et match pour le rang 3 et 4
6	5	5	0	1	Tout contre tout, Top 5 Tableau A, demi-finale, finale et match pour les rangs 3 et 4
7	7	5	0	2	Tout contre tout, Top 5 Tableau A, demi-finale, finale et match pour les rangs 3 et 4
8	7	6	0	2	All vs All, Top 5 A-Tableau, quart de finale, demi-finale, finale et match pour le classement 3&4
9	5	7	0	2	
10	5	7	0	3	
11	5	8	0	3	
12	5	6	4	2	
13	5	7	5	1	
14	5	7	6	1	
15	6	8	6	1	
16	6	8	6	2	
17	6	9	6	2	
18	6	9	7	2	
19	6	10	7	2	
20	6	10	8	2	
21	6	11	8	2	
22	6	11	8	3	
23	6	12	9	2	
24	6	12	9	3	
25	6	13	10	2	
26	6	13	10	3	
27	6	14	10	3	
28	6	14	11	3	
29	6	15	11	3	
30	6	15	12	3	
31	6	16	12	3	
32	6	16	12	4	
33	6	17	13	3	
34	6	17	13	4	
35	6	18	14	3	
36	6	18	14	4	

37	6	19	14	4	
Nomb re d'équi pes	Tours de qualifica tion	A- Tableau	Tableau B	Sor tie	Remarques
38	6	19	15	4	
39	6	20	15	4	
40	6	20	16	4	
41	6	21	16	4	
42	6	21	16	5	
43	6	22	17	4	
44	6	22	17	5	
45	6	23	18	4	
46	6	23	18	5	
47	6	24	18	5	
48	6	24	19	5	
49	6	25	19	5	
50	6	25	20	5	
51	6	26	20	5	
52	6	26	20	6	
53	6	27	21	5	
54	6	27	21	6	
55	6	28	22	5	
56	6	28	22	6	
57	6	29	22	6	
58	6	29	23	6	
59	6	30	23	6	
60	6	30	24	6	
61	6	31	24	6	
62	6	31	24	7	
63	6	32	25	6	
64	6	32	25	7	
65	6	33	26	6	
66	6	33	26	7	
67	6	34	26	7	
68	6	34	27	7	
69	6	35	27	7	
70	6	35	28	7	
71	6	36	28	7	
72	6	36	28	8	
73	6	37	29	7	
74	6	37	29	8	
75	6	38	30	7	
76	6	38	30	8	
77	6	39	30	8	
78	6	39	31	8	
79	6	40	31	8	
80	6	40	32	8	
81	6	41	32	8	
82	6	41	32	9	
83	6	42	33	8	
84	6	42	33	9	
85	6	43	34	8	

86	6	43	34	9	
87	6	44	34	9	
Nomb re d'équi pes	Tours de qualifica tion	A- Tableau	Tableau B	Sor tie	Remarques
88	6	44	35	9	
89	6	45	35	9	
90	6	45	36	9	
91	6	46	36	9	
92	6	46	36	10	
93	6	47	37	9	
94	6	47	37	10	
95	6	48	38	9	
96	6	48	38	10	
97	6	49	38	10	
98	6	49	39	10	
99	6	50	39	10	
100	6	50	40	10	
101	6	51	40	10	
102	6	51	40	11	
103	6	52	41	10	
104	6	52	41	11	
105	6	53	42	10	
106	6	53	42	11	
107	6	54	42	11	
108	6	54	43	11	
109	6	55	43	11	
110	6	55	44	11	
111	6	56	44	11	
112	6	56	44	12	
113	6	57	45	11	
114	6	57	45	12	
115	6	58	46	11	
116	6	58	46	12	
117	6	59	46	12	
118	6	59	47	12	
119	6	60	47	12	
120	6	60	48	12	
121	6	61	48	12	
122	6	61	48	13	
123	6	62	49	12	
124	6	62	49	13	
125	6	63	50	12	
126	6	63	50	13	
127	6	64	50	13	
128	6	64	51	13	
129	6	65	51	13	
130	6	65	52	13	
131	6	66	52	13	
132	6	66	52	14	
133	6	67	53	13	
134	6	67	53	14	

135	6	68	54	13	
136	6	68	54	14	
137	6	69	54	14	
Nomb re d'équi pes	Tours de qualifica tion	A- Tableau	Tableau B	Sor tie	Remarques
138	6	69	55	14	
139	6	70	55	14	
140	6	70	56	14	
141	6	71	56	14	
142	6	71	56	15	
143	6	72	57	14	
144	6	72	57	15	
145	6	73	58	14	
146	6	73	58	15	
147	6	74	58	15	
148	6	74	59	15	
149	6	75	59	15	
150	6	75	60	15	
151	6	76	60	15	
152	6	76	60	16	
153	6	77	61	15	
154	6	77	61	16	
155	6	78	62	15	
156	6	78	62	16	
157	6	79	62	16	
158	6	79	63	16	
159	6	80	63	16	
160	6	80	64	16	